

กิจกรรมการออกแบบและสร้างสรรค์นวัตกรรมดิจิทัล อิเล็กทรอนิกส์ และปัญญาประดิษฐ์

ในวันที่ 15 มิถุนายน 2568 เวลา 08.30 – 16.00 น.

ผ่านระบบออนไลน์ด้วยโปรแกรม zoom

08.30 – 09.00 น. เตรียมความพร้อม

09.00 – 11.30 น. กิจกรรมการวิเคราะห์ปัญหา กำหนดแนวคิดหลัก และวัตถุประสงค์
เพื่อสร้างสรรค์หรือแก้ไขด้วยนวัตกรรม ด้วยกระบวนการคิดเชิงออกแบบ หรือ
Design Thinking
วิทยากร นายกฤษติชาติ จันทร์หวด และทีมงาน
ผู้เชี่ยวชาญในการออกแบบพัฒนานวัตกรรม และนักพัฒนากิจกรรมเพื่อการศึกษา
บริษัท ออเดเซียส เอ็ดดูเคชั่นส์ เทคโนโลยี จำกัด
โดยแบ่งเป็นฐานความรู้ ห้องละ 30 นาที (สลับกลุ่ม)

ชื่อฐานความรู้	เวลา	วิทยากร
แนวทางการทำความเข้าใจปัญหาด้วยขั้นตอน Empathy	30 นาที	นางสาวคทาทิพย์ โอศิริกาญจน์
แนวทางการวิเคราะห์ปัญหาด้วยขั้นตอน Define	30 นาที	นางสาวจิรพัชร สุขทาพจน์
แนวทางการคิดนวัตกรรมด้วยขั้นตอน Ideate	30 นาที	นายภรณ์เมศร์ ธัญญาเรือนนท์
แนวทางการพัฒนาและต่อยอดนวัตกรรมด้วยขั้นตอน Prototype และ Test	30 นาที	นายปิ่นนวรรธ แดงสุนทรชัย

11.30 – 12.00 น. สรุปความรู้และแนวทางต่อยอด

12.00 – 13.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน

13.00 – 15.00 น. กิจกรรม การวิเคราะห์แนวทางและการกำหนดแนวทางวางแผนเบื้องต้นในการออกแบบ
และพัฒนาระบบจากแหล่งข้อมูลต่างๆ เพื่อการพัฒนาชิ้นงานนวัตกรรมต้นแบบ
วิทยากรโดย นายกฤษติชาติ จันทร์หวด
ผู้เชี่ยวชาญในการออกแบบพัฒนานวัตกรรม และนักพัฒนากิจกรรมเพื่อการศึกษา
บริษัท ออเดเซียส เอ็ดดูเคชั่นส์ เทคโนโลยี จำกัด

โดยแบ่งเป็นห้องฐานกิจกรรม

ห้อง	เวลา	วิทยากร
ห้องที่ 1	90 นาที	นางสาวคทาทิพย์ โอศิริกาญจน์
ห้องที่ 2	90 นาที	นางสาวจิรพัชร สุขทาพจน์
ห้องที่ 3	90 นาที	นายภรณ์เมศร์ ธัญญาเรือนนท์
ห้องที่ 4	90 นาที	นายปิ่นนวรรธ แดงสุนทรชัย

15.00 – 15.30 น. สรุปกิจกรรม

* กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม