บทบาทของ Cloud Computing กับ งานบริการในศตวรรษ 21

Adshariya Agsornintara, Ph.D.

www.facebook.com/kate.adshariya www.twitter.com/kaethe949 www.NSTDAacademy.com academy@nstda.or.th

ประเด็นแลกเปลี่ยน

- Cloud Computing คืออะไรในภาษาบ้านๆ
- New Face of Services โฉมหน้าใหม่ของบริการ ในศตวรรษ 21
 - The force behind the changing economy
 - Service vision
 - กรณีศึกษา IKEA
 - กรณีศึกษา Decobike
- พิมพ์เขียวงานบริการยุคใหม่ต่างอะไรจากของเดิม
- Cloud Computing อยู่ตรงไหน บนโฉมหน้าใหม่ ของบริการ

The Force behind the Changing Economy

- The new business environment
 - Advanced telecommunications
 - Accelerated business globalization
 - Increased automation
 - Rapid technology innovations
- The service sector has evolved from a traditional labor-based business to sources of:
 - Innovations
 - Collaboration
 - Value-co-creation
- Services will be provided through service systems that are driven by information, customer-centric, eoriented, and satisfaction-focused

28/03/55

The Force behind the Changing Economy

- In manufacturing
 - Services become a business component used to create competitive advantage
 - Building highly profitable service-oriented businesses by taking advantage of unique engineering and service expertise
 - Creating superior outcomes to best meet customer needs in order to stay competitive

28/03/55

การเข้าใจธรรมชาติของคุณค่ากันใหม่ (The New Logic of Value)

- ลักษณะของคุณค่า (The New Logic of Value)
 - นื่องจากคุณค่าที่เกิดจากบริการ ไม่เป็นการเพิ่มมูลค่า ตามห่วงโซ่อุปทานเหมือนการผลิตสินค้า แต่เป็นคุณ ค่าที่เกิดจากความร่วมมือหลายฝ่ายตามจังหวะของการ บริการ ซึ่งสลับซับซ้อนกว่ามาก (Complex Constellation) การบริการจึงไม่ใช่เป็นการสร้างมูลค่า ให้ลูกค้า
 - การสร้างคุณค่าแนวใหม่ (New Value Creation) มี
 เป้าหมายอยู่ที่ระดมลูกค้าและกลุ่มอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องให้
 ร่วมกันสร้างคุณค่าให้ตนเอง แทนที่ธุรกิจจะเป็นผู้สร้าง
 คุณค่าให้แก่ลูกค้าด้วยตนเอง ธุรกิจจะทำหน้าที่เพียง
 สร้างข้อเสนอ (Offering)

28/03/55

Service Vision

- เป็นการกำหนดวิสัยทัศน์ที่ให้ธุรกิจพัฒนาสู่การบริการ เป็นพื้นฐาน (ต้องเข้าใจหัวข้อด่อไปนี้)
 - การกำหนดวิสัยทัศน์ด้านบริการ จำเป็นต้องมีทักษะ นวัตกรรมด้านสร้าง Offering
 - Offering (Service) innovation ต้องเข้าใจธรรมชาติของ การสร้างคุณค่า (Logic of Value Creation) และ Density Principle
 - การกำหนดวิสัยทัศน์จำเป็นต้องรู้ชนิดของ Offerings และ แนวคิดของการให้บริการ (Relief and Enabling)
 - เชื่องโยงวิสัยทัศน์สู่การสร้างนวัตกรรมการบริการ (Offering)

Concept of Offering จากผลิตสินค้าเป็นสร้างนวัตกรรมการบริการ

- อะไรคือสินค้า (Product) ตามแนวคิดของวิทยาการ บริการ ให้มองดูตัวสินค้า เป็นส่วนหนึ่งของกลไกที่ช่วย สร้างคุณค่า ดังนั้น
 - Value logic ของตัวสินค้า ไม่ได้อยู่ที่ Ownership แต่อยู่ที่ คุณค่าในระหว่างกระบวนการสร้างคุณค่า (Value in use)
 - แล้วอะไรคือ Value in use; Richard Normann ได้ให้
 ข้อสังเกตว่า "มันเป็นความรู้ และกระบวนวิธีที่ฝังอยู่ในตัว
 สินค้า (Frozen knowledge and activities)" ลูกค้า หรือ
 ผู้รับบริการจะนำ Frozen knowledge and activities ไปใช้
 ในกระบวนการสร้างคุณค่า

Frozen Activities (กิจกรรมที่ถูกแช่แข็ง)

- แนวคิดของ Frozen knowledge/Activities เป็นการ มองว่าสินค้าและบริการสร้างจากความรู้และขั้นตอน การผลิต หรือขั้นตอนการทำงาน (ให้บริการ) ที่ได้ถูก ออกแบบมาไว้แล้ว
 - ผู้ที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมดังกล่าวมีมากมาย ทั้งแรงงาน คน ออกแบบ และผู้ชำนาญการต่าง ๆ
 - กิจกรรมที่นำไปสู่การผลิตสินค้าและบริการจึงถือว่าเป็นส่วน หนึ่งของสินค้าและบริการ ติดอยู่กับตัวสินค้าหรือบริการ ซึ่งก็ คือ Frozen Activities นั่นเอง
- เมื่อเป็นเช่นนี้ การจำหน่ายสินค้าหรือการให้บริการ จึง เป็นการจำหน่ายความรู้และกระบวนการที่ฝังอยู่ในตัว สินค้าและบริการ

เราสร้างข้อเสนอ (Offering) ได้สามแบบ

- Servitization (Servicification)
- Electronic Business (e-ification)
- Experience focused (Experiencification)

C

Servitization (Servicification)

- Offering is no longer on products
 - Product become service delivery mechanism or input to the service process of the customer system
 - The shift from production to use, from ownership to solution, from output to input
- Servitization shifts the emphasis from the transaction to a more long-term relationship with customer

Electronic Business (E-ification)

- This is the socialized e-commerce or e-business emphasize on
 - Customer contacts
 - Interaction
 - Collaboration and engagement
 - connectivity
 - Etc.
- เป็นการสร้างข้อเสนอที่ทำให้เกิด Economies of scope เนื่องจากในบริบทของวิทยาการบริการ เราไม่สามารถทำ Mass production เพื่อให้เกิด Economies of scale ได้เหมือนการ ผลิตสินค้า E-ification เป็นแนวคิดการทำให้เกิด Economies of scope ได้

11

Experience Focused (Experiencification)

- The designs of offering are linked into the mental and symbolic processes of customers
 - Including the meaning and purpose of their valuecreating activities
- ตัวอย่างที่ดี
 - รถยนต์ใช้เป็นยานพาหนะ แต่รถราคา 20 ล้าน บาท คง ไม่ใช่เพื่อยานพาหนะ
 - นาฬิกาข้อมือ เพื่อใช้บอกเวลา แต่เรือนละล้านบาท คงไม่ใช้ เพื่อบอกเวลา
 - กาแฟ Starbucks ถ้วยละ 100 บาท คงไม่ซื้อกันเพื่อแก้หิว กาแฟ

Density Principle

source: Richard Normann (2003)

- The <u>density</u> principle: The best combination of resources is mobilized for a situation—for a customer at a given time in a given place-independent of location, to create the optimum value/cost result
- Density expresses the degree to which such mobilization of resources for a time/space/actor unit can take place

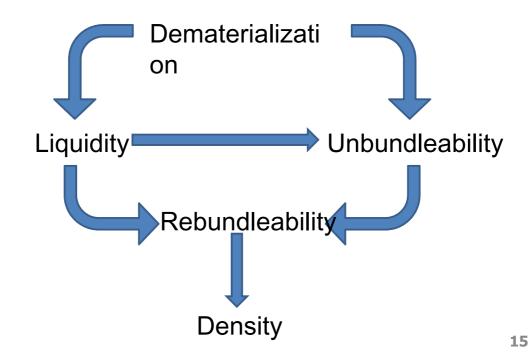
13

Mechanism to Create Density

- The Mechanism is known as "Dematerialization (ความไม่มีตัวตน)"---free of physical objects
- There are two dematerialization mechanisms
 - Liquification: Separation of information from the physical objects, provide freedom of movement
 - Unbundleability: Separation of activities held together in time and place by actor



Driver Promotes Density source: Richard Normann (2003)



แนวทางการออกแบบ Offering (Services)

- การออกแบบข้อเสนอ (Offering) หรือบริการ (Service) มีสองแนวทาง
 - relieving—doing a task or a series of tasks for another party
 - enabling—making it possible for a party to do a task or series of tasks for itself more efficiently and/or effectively
- ในบริบทของวิทยาการบริการ ที่เน้น Cocreation เราให้ความสนใจการออกแบบ Offering ในแบบ Enabling

กรณีศึกษา IKEA



Sample IKEA script appeared in some catalogue source: Designing Interactive Strategy, Normann & Ramirez

- We develop our own products (to keep expenses low)
- We are the kings of flat packages (less transport and warehousing costs and easier for you to handle)
- We buy in large quantities (and command lower prices)

- You help yourselves (touch and try the products yourselves)
- You take away your purchases yourselves
- You assemble the products yourselves (tools and instruction are included with all packages)

IKEA's Business Model

- IKEA invents value by matching various capabilities of participants
 - It offers a brand new division of labor
 - Every aspect of the IKEA business system is carefully designed to make it easy for customers to take on new role
- The goal is to make IKEA not just a furniture store but a family outing destination
- IKEA wants its customers to understand that their role is not to consume value but to create it
- IKEA offers facilities more than co-produced furniture, it offers co-produced improvements in family living

19

IKEA's Business Model

- IKEA's strategy intent
 - To understand how customers can create their own value and to create a business system that allows them to do it better
 - Not to relieve customers of doing certain tasks but to enable them to do easily certain things they have never done before
 - IKEA invents value by enabling customers' own value-creating activities

Mapping IKEA business model to the new logic

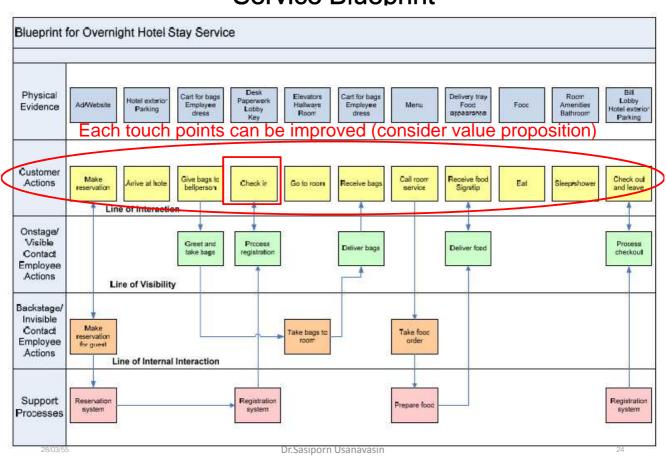
Offer self service and self assemble	Co-creation
Flat packaging design, low cost, etc.	Offering (competency/relationship)
Comprehensive catalog and instructions	Information symmetry
Value constellation to help improve in family living	Reconfiguration
family outing, enabling customers' own value-creating activities	Density principle

21

กรณีศึกษา DECOBIKE

พิมพ์เขียวการบริการ

Service Blueprint

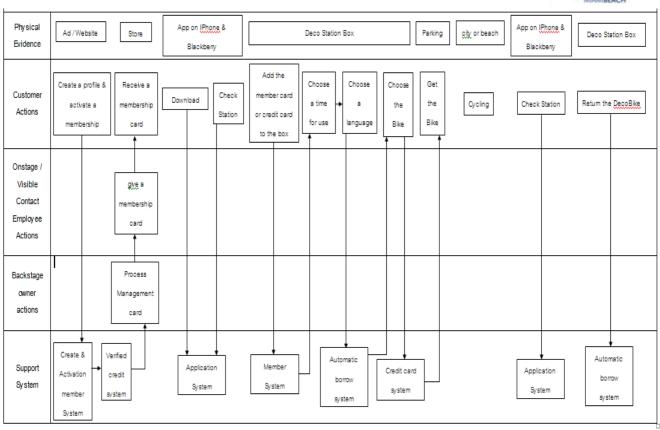


Example of Service Improvement Metric

Proble m	Cause	Possible Solution	Improve Quality of Service		Value Proposition		
/Issue			Density	Productivity	Co- Create		
custome r has to wait for check-in	Check-in process	1. Reduce steps	Using sma retrieve co	art ID to ustomer info		•Provide welcome drink & snack (show how to	
	take too long	2. Self check-in	Provide self check in application via website/mobile/kiosk			prepare drinks & snacks by hotel chief) •Provide welcome massage (massage chair) /fish spa	
				•Provide multimedia for hotel and attractions introduction			
	Customer s arrive at the same time	3. In-room check in	the room hotel staff the check- take it to the custon	can go up into right away, the f will handle -in process and the room for		ComfortNo waiting time	

Service Blueprint for DecoBike





Service Improvement Metric

No.	Problem/Issue	Cause	Possible Solution	Improve Quality of Service			Value Proposition	
				Density	Productivity	Co-Create	value rroposition	
1	ไปสถานีที่ต้องการใช้บริการ แต่ไม่มีรถให้เช่า	ลูกค้าไม่สามารถเช็ค จำนวนจักรยานได้ว่า มี จำนวนก็คัน	ปรับปรุงระบบให้บอก รายละเอียดของจำนวน รถที่เหลืออยู่และปริมาณ รถทั้งหมดของสถานีนั้นๆ	ลูกค้าสามารถเช็คจำนวนจักรยานผ่านiPhone/ Blackberry ได้ ลูกค้าสามารถจองจักรยานเช่าผ่านiPhone/ Blackberry ล่วงหน้าได้ (โดยระบบการจองอาจมีค่าใช้จ่ายเพิ่มเดิม หรือ กำหนดว่าถ้าจองเกิน 15 นาที ถือว่าสละสิทธิ์)			ลูกค้าสะดวกในการเช่า รถจักรยานในสถานีที่ ต้องการได้	
			เพิ่มระบบการจองรถเช่า				ลูกค้าสะดวกในการเช่า รถจักรยานในสถานีที่ ต้องการได้	
2	ในสถานีที่ต้องการคืนรถ ไม่ มีที่ว่างพอให้จอดรถคืน	ลูกค้าไม่สามารถเช็ค จำนวนจักรยานได้ว่า เหลือที่ว่างให้จอดคืนได้กี่ คัน	ปรับปรุงระบบให้บอก รายละเอียดของจำนวน รถที่เหลืออยู่และปริมาณ รถทั้งหมดของสถานีนั้นๆ	ลูกค้าสามารถเช็คจำ	นวนจักรยานผ่านiPho	ne/ Blackberry ได้	ลูกค้าสะดวกในการคืน รถจักรยานในสถานีที่ ต้องการได้	
3	ลูกค้าไม่มีบัตรเครดิต ต้องการจ่ายเป็นเงินสด	ระบบเดิมใช้ได้เพียง Cradit Card หรือ Member Card	ปรับปรุงระบบให้สามารถ รับเงินสดได้ด้วย	ลูกค้าสามารถจ่ายเงิง อาจมีข้อแม้ว่าจะต้อง	เสดผ่านตู้แทนการใส่ เป็นสมาชิกก่อน)	บัตรเครดิตได้ (โดย	ลูกค้าสะดวกในการเช่า จักรยานมากขึ้นในกรณีที่ ไม่มีบัตรเครดิตติดตัวได้	
4	•		ปรับปรุงระบบให้สามารถ ใช้รหัสลงทะเบียนแทนได้	ลูกค้าสามารถใส่เฉพาะรหัสและพาร์สเวริ์ดแทนบัตรสมาชิกได้		ลูกด้าสะดวกในการเช่า จักรยานมากขึ้นในกรณีที่ ไม่มีบัตรสมาชิก		
5	คืนรถเกินเวลา	ลูกค้าลืมและไม่มีระบบ เดือนลูกค้าเมื่อใกล้หมด ช่วงเวลาการเช่า	ปรับปรุงระบบให้สามารถ แจ้งเดือนเมื่อใกล้หมด เวลาเช่าเพื่อที่จะเลือกต่อ เวลาในการเช่าหรือคืนรถ เช่า	ลูกค้าได้รับข้อความเ รถต่อได้ในอัตราปกล์	ดือน และสามารถต่อ ก็	ช่วงเวลาในการเช่า	ลาในการเช่า ลูกค้าคืนรถได้ทันเวลา	

