

การออกแบบและพัฒนา ผลิตภัณฑ์สิ่งทอ

1 หาแรงบันดาลใจ (inspiration) จากสิ่งใกล้ตัว
เช่น ธรรมชาติ ประเพณีวัฒนธรรม อัตลักษณ์ท้องถิ่น

2 ร่างแนวคิดการออกแบบ (concept design)
พิจารณากลุ่มลูกค้า สี วัสดุ การใช้สอย กระบวนการผลิต

3 ร่างแบบ (sketch design)
ร่างแบบและลงสี กำหนดตัวอย่างผ้า
วัสดุและเทคนิคตัดเย็บ

4 คัดเลือกรูปแบบผลิตภัณฑ์ (collection)
กำหนดกลุ่มผลิตภัณฑ์หลักและรอง

5 ตัดเย็บผลิตภัณฑ์ต้นแบบ (prototype)

6 ปรับแก้ไขผลิตภัณฑ์ต้นแบบ

7 ผลิตเชิงพาณิชย์

